

SIG3

OpenLayers

Rémi BOVARD

Octobre 2014

OpenLayers

- **Client cartographique** web libre
- Librairie de fonctions **JavaScript**
- Projet démarré en 2006
- Pas de fonds de plan « OpenLayers »
- Respect des **standards OGC**
- Saisie de données
- Code source personnalisable
- Version 3.0 sortie le 29 août 2014
- Compatible mobile

Introduction Carte

- Classe [ol.Map](#)
- Composant principal d'OpenLayers
- S'affiche dans un conteneur cible (div)

Introduction Vue

- Classe [ol.View](#)
- Défini les paramètres d'affichage de la carte :
 - **Coordonnées** du centre
 - Niveau de **zoom**
 - **Projection** (par défaut EPSG:3857)

Introduction Couche

- Classes :
 - ol.layer.Tile
 - ol.layer.Image
 - ol.layer.Vector
- Couches de base :
 - **Tuiles pré-générées** (organisées selon une grille et niveaux de zoom) & web services OGC (WMTS / WMS)
 - Ex. : OSM, Bing, MapBox, Stamen, MapQuest, etc.
 - **Données vectorielles**
 - Ex. : GeoJSON, KML, GML

Bases Chargement de l'API

- Chargement de l'API dans la page HTML

```
<script type="text/javascript"  
src="http://openlayers.org/en/master/build/ol.js"></script>  
<link rel="stylesheet" type="text/css"  
href="http://openlayers.org/en/master/css/ol.css" />
```

- Possibilité de **télécharger** OpenLayers :
 - pour une utilisation hors-ligne
 - pour les développeurs (personnalisation)

Bases

Insertion du bloc carte

- L'affichage de la carte se fait dans un conteneur qui est défini à l'aide de son identifiant

```
<div id="map"></div>
```

- Un style CSS défini la taille de la carte pour qu'elle occupe l'entier de la page

```
html {  
  height: 100%;  
  width: 100%;  
}  
body {  
  height: 100%;  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  width: 100%;  
}  
#map {  
  height: 100%;  
  width: 100%;  
}
```

Bases

Implémentation du code JS

- Ajout du code JS dans la balise « body » de la page HTML, après le conteneur de la carte

```
<div id="map"></div>  
<script type="text/javascript">  
  // Code JS  
</script>
```

Bases

Création de la carte

- Création de la carte :
 - Conteneur cible
 - Couche
 - Vue

```
var map = new ol.Map({
  target: "map",
  layers: [
    new ol.layer.Tile({
      source: new ol.source.OSM()
    })
  ],
  view: new ol.View({
    center: ol.proj.transform(
      [6.6, 46.6], "EPSG:4326", "EPSG:3857"
    ),
    zoom: 10
  })
});
```

Carte basique

Exemple (1/2)

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>OpenLayers - Carte basique</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, user-scalable=no" />
  </head>
  <script type="text/javascript"
src="http://openlayers.org/en/master/build/ol.js"></script>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="http://openlayers.org/en/v3.0.0/css/ol.css" />
  <style type="text/css">
    html {
      height: 100%;
      width: 100%;
    }
    body {
      height: 100%;
      margin: 0;
      padding: 0;
      width: 100%;
    }
    #map {
      height: 100%;
      width: 100%;
    }
  </style>
</html>
```

Carte basique Exemple (2/2)

```
</style>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var map = new ol.Map({
      target: "map",
      layers: [
        new ol.layer.Tile({
          source: new ol.source.OSM()
        })
      ],
      view: new ol.View({
        center: ol.proj.transform(
          [6.6, 46.6],
          "EPSG:4326",
          "EPSG:3857"
        ),
        zoom: 10
      })
    });
  </script>
  <div id="map"></div>
</body>
</html>
```

Vue Méthodes (get / set)

- Méthodes de la classe `ol.View`
- Get :
 - Centre : `getCenter()`
 - Zoom : `getZoom()`
 - Rotation : `getRotation()`
 - Projection : `getProjection().getCode()`
- Set :
 - Centre : `setCenter(center)`
 - center : tableau de coordonnées (ex. `[600000, 200000]`)
 - Zoom : `setZoom(zoom)`
 - zoom : entier (ex. `15`)
 - Rotation : `setRotation(rotation)`
 - rotation : angle en radians (`3.14`)

Méthodes classe vue

Exemple (1/2)

```
function getCenter() {  
    console.log("getCenter() : " + view.getCenter());  
}  
  
function getZoom() {  
    console.log("getZoom() : " + view.getZoom());  
}  
  
function getRotation() {  
    console.log("getRotation() : " + view.getRotation());  
}  
  
function getProjection() {  
    console.log("getProjection().getCode() : " +  
view.getProjection().getCode());  
}
```

```
<button type="button" onclick="getCenter()">Affiche le centre</button>  
<button type="button" onclick="getZoom()">Affiche le zoom</button>  
<button type="button" onclick="getRotation()">Affiche la rotation</button>  
<button type="button" onclick="getProjection()">Affiche la  
projection</button>
```

Méthodes classe vue

Exemple (2/2)

```
function setCenter() {  
    view.setCenter(ol.proj.transform(  
        [6.66, 46.78],  
        "EPSG:4326",  
        "EPSG:3857"  
    ));  
}  
  
function setZoom() {  
    view.setZoom(15);  
}  
  
function setRotation() {  
    view.setRotation(45 * Math.PI / 180);  
}
```

```
<button type="button" onclick="setCenter()">Change le centre</button>  
<button type="button" onclick="setZoom()">Change le zoom</button>  
<button type="button" onclick="setRotation()">Change la rotation</button>
```

Contrôles

- Eléments permettant de manipuler la carte ou d'afficher une information
- Par défaut :
 - Zoom
 - Rotation
 - Attribution

Contrôles Liste

- Contrôles disponibles :
 - Barre d'échelle : [ol.control.ScaleLine](#)
 - Carte d'aperçu : [ol.control.OverviewMap](#)
 - Position curseur : [ol.control.MousePosition](#)
 - Plein écran : [ol.control.FullScreen](#)
 - Zoom sur étendue max : [ol.control.ZoomToExtent](#)
 - Curseur de zoom : [ol.control.ZoomSlider](#)

Contrôles Exemple

```
map.addControl(new ol.control.ScaleLine());  
map.addControl(new ol.control.OverviewMap());  
map.addControl(new ol.control.MousePosition({  
  coordinateFormat: ol.coordinate.createStringXY(4),  
  projection: "EPSG:4326"  
}));  
map.addControl(new ol.control.FullScreen());  
map.addControl(new ol.control.ZoomToExtent());  
map.addControl(new ol.control.ZoomSlider());
```

Couches

- Deux types de couches :
 - Couche raster : [ol.layer.Tile](#) & [ol.layer.Image](#)
 - Couche vectorielle : [ol.layer.Vector](#)
- Une couche est la représentation graphique d'une source de données :
 - Sous-classe de [ol.source](#)

Couches Tuiles

- **ol.layer.Tile**
 - OpenStreetMap : **ol.source.OSM**
 - MapQuest : **ol.source.MapQuest**
 - layer : **osm, sat**
 - Bing : **ol.source.BingMaps**
 - imagerySet : **Road, Aerial, AerialWithLabels**
 - key : clé à obtenir sur bingmapsportal.com
 - Stamen : **ol.source.Stamen**
 - layer : **watercolor, terrain-labels**

Couches tuilées Exemple (1/2)

```
// MapQuest
var mapquestOsm = new ol.layer.Tile({
  source: new ol.source.MapQuest({
    layer: "osm"
  })
});

// Bing Maps
var bingRoad = new ol.layer.Tile({
  source: new ol.source.BingMaps({
    imagerySet: "Road",
    key: "Ak-dzM4wZjSqTlzveKz5u0d4IQ4bRzVI309GxmkgSVr1ewS6iPSrOvOKhA-
CJlm3",
  })
});

var bingAerial = new ol.layer.Tile({
  source: new ol.source.BingMaps({
    imagerySet: "Aerial",
    key: "Ak-dzM4wZjSqTlzveKz5u0d4IQ4bRzVI309GxmkgSVr1ewS6iPSrOvOKhA-
CJlm3",
  })
});
```

Couches tuilées Exemple (2/2)

```
// Stamen
var stamenWatercolor = new ol.layer.Tile({
  source: new ol.source.Stamen({
    layer: "watercolor"
  })
});

// Ajout des couches
map.addLayer(mapquestOsm);
map.addLayer(bingRoad);
map.addLayer(bingAerial);
map.addLayer(stamenWatercolor);
```

Couches WMS

- WMS tuilé (256 x 256px)
 - Couche : `ol.layer.Tile`
 - Source : `ol.source.TileWMS`
- WMS image unique (plus lent !)
 - Couche : `ol.layer.Image`
 - Source : `ol.source.ImageWMS`
- Source :
 - url (url du serveur)
 - params (paramètres GetMap): layers, format
 - attributions (copyright à afficher)

Couche WMS Exemple (1/2)

```
// Couche WMS
var layer = new ol.layer.Tile({
  source: new ol.source.TileWMS({
    url: "http://wms.geo.admin.ch/",
    params: {
      "layers": "ch.swisstopo.pixelkarte-farbe-pk1000.noscale"
    },
    // Copyright
    attributions: [new ol.Attribution({
      html: "&copy; <a
href='http://www.geo.admin.ch/internet/geoportal/en/home.html'>Pixelmap
1:1000000 / geo.admin.ch</a>"
    })]
  })
})

// Projection suisse
var projection = new ol.proj.Projection({
  code: "EPSG:21781",
  units: "m"
});
```

Couche WMS Exemple (1/2)

```
var map = new ol.Map({
  target: "map",

  // Couches
  layers: [
    layer
  ],

  // Vue
  view: new ol.View({
    center: [660000, 190000],
    projection: projection,
    zoom: 9
  })
});
```

Couches Vectorielles

- **ol.layer.Vector**
 - GeoJSON : **ol.source.GeoJSON**
 - projection : code (ex. **"EPSG:3857"**)
 - url : emplacement du fichier
 - GPX : **ol.source.GPX**
 - KML : **ol.source.KML**

Couche vectorielle Exemple

```
var geojsonLayer = new ol.layer.Vector({
  source: new ol.source.GeoJSON({
    projection: "EPSG:3857",
    url: "data/countries.geojson"
  })
});
map.addLayer(geojsonLayer);
```

Projections

- Gestion avec la librairie Proj4JS : proj4js.org
- Codes EPSG (European Petroleum Survey Group)
 - **EPSG 21'781** : CH1903
 - **EPSG 4'326** : WGS84
 - **EPSG 3'857** : Web / Spherical Mercator
 - **EPSG 2'056** : CH1903+
- Registre des codes : epsg.io
- Par défaut : EPSG 4'326 et 3'857

Projections Utilisation Proj4JS

- Inclure la librairie Proj4JS
 - **proj4.js**
- Inclure les projections à utiliser
 - p. ex. : **proj4-epsg21781.js**
 - Définition sur le site epsg.io

```
<script src="lib/proj4.js"></script>  
<script src="lib/proj4-epsg21781.js"></script>
```

Projections

Utilisation Proj4JS

- Récupérer la projection dans OpenLayers
 - ol.proj.get(projectionLike)
 - projectionLike : code (ex. "EPSG:21781")
- Transformer un point
 - ol.proj.transform(coordinate, source, destination)
 - coordinate : tableau (ex. [600000, 200000])
 - source : code (ex. "EPSG:21781")
 - destination : code (ex. "EPSG:21781")

Projections

Exemple

```
// Récupération de la projection suisse depuis Proj4JS
ol.proj.get("EPSG:21781");

// Création du point
var pointCh1903 = [600000, 200000];

// Transformation du point (CH1903 --> WGS84)
var pointWgs84 = ol.proj.transform(pointCh1903, "EPSG:21781", "EPSG:4326");

// Affichage des deux points
document.getElementById("ch1903").innerHTML = "EPSG:21781 : <strong>" +
pointCh1903 + "</strong>";
document.getElementById("wgs84").innerHTML = "EPSG:4326 : <strong>" +
pointWgs84 + "</strong>";
```

Annexes

Serveurs WMS

- swisstopo
 - http://www.geo.admin.ch/internet/geoportal/fr/home/services/geoservices/display_services/services_wms.html
- Canton de Genève
 - <http://ge.ch/sitg/prestations/services-carto>
- Canton du Jura
 - <http://www.jura.ch/DEE/SAT/SIT-Jura/Documentations-utilitaires-ArcGis/Geoservices/Geoservices.html>
- Canton de Neuchâtel
 - http://sitn.ne.ch/web/diffusion/openlayers/sitn_olayers_ortho.html
- Canton de Vaud
 - http://www.asitvd.ch/index.php?option=com_content&view=article&id=243&catid=55&tmpl=component
- EPFL
 - http://wiki.openstreetmap.org/wiki/EPFL_WMS
- R-Pod
 - <http://www.r-pod.ch/wms-server/>

Annexes

Liens utiles

- Site officiel : <http://openlayers.org/>
- Documentation : <http://openlayers.org/en/master/doc/>
- Documentation API (classes, propriétés, méthodes) : <http://openlayers.org/en/master/apidoc/>
- Exemples : <http://openlayers.org/en/master/examples/>
- Workshop : <http://openlayers.org/ol3-workshop/>
- Code source : <https://github.com/openlayers/ol3>