

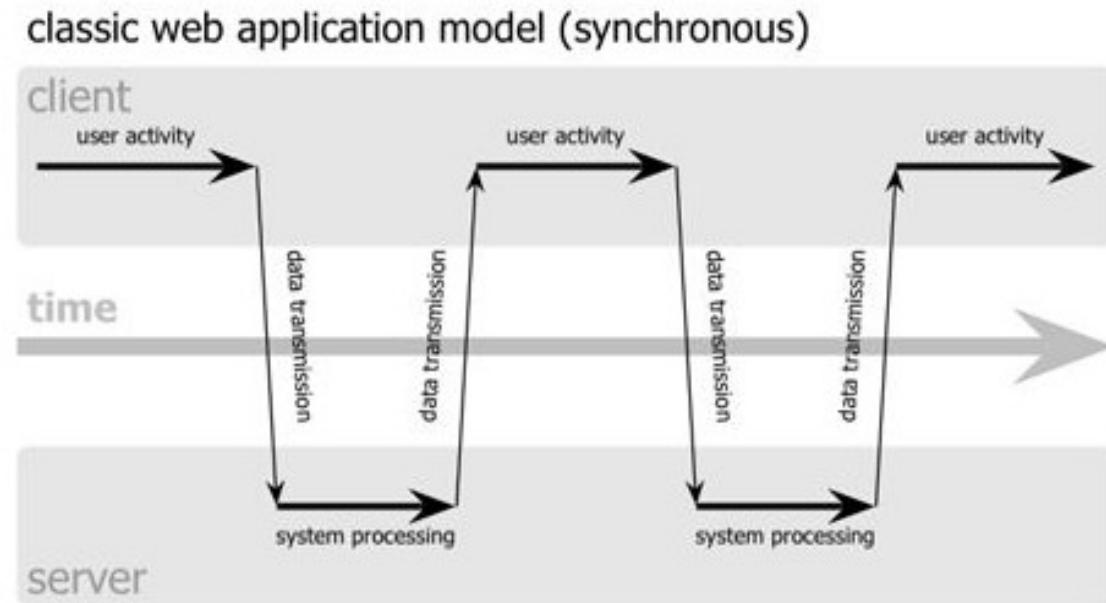
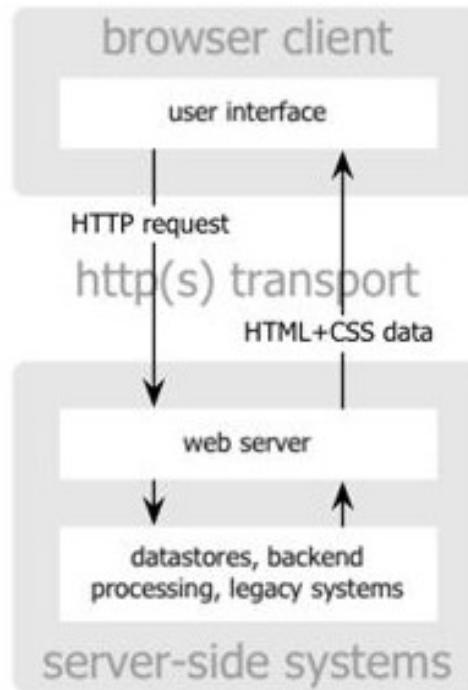
# MAS-RAD :: Module AJAX

- Objectifs :  
Comprendre et savoir appliquer les concepts et pratiques de mise en oeuvre des techniques dites AJAX pour la création d'applications web
- Portail de cours :
  - **<http://logo.heig-vd.ch> -> Module AJAX (2)**
- Contact :
  - **olivier.ertz@heig-vd.ch**

# Introduction

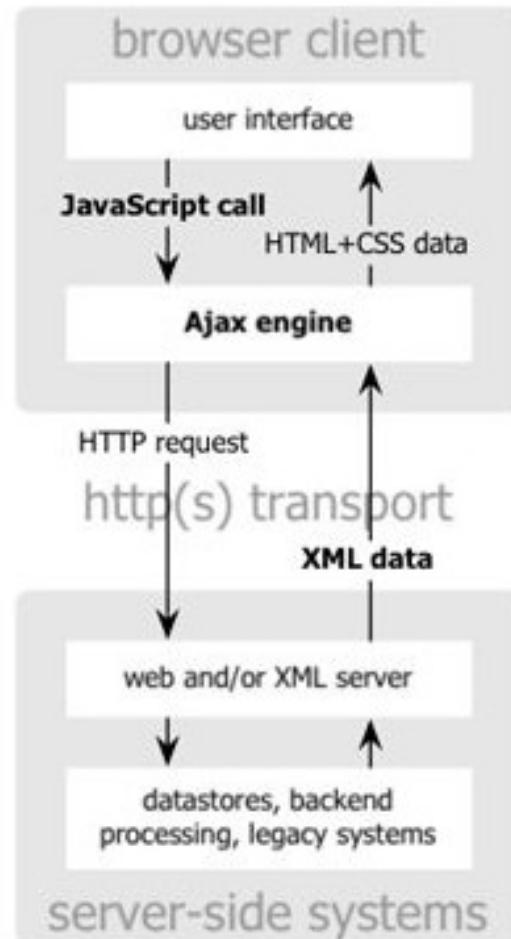
- AJAX (Asynchronous Javascript and XML) = combinaison de plusieurs technologies web
  - du web “statique” au web “applicatif” (Web 2.0)
  - standards W3C utilisant XHTML et CSS
  - dynamique et interaction par le DOM
  - différents formats pour l'échange de données (texte, XML, JSON, ...)
  - dialogue client-serveur asynchrone en utilisant l'objet XMLHttpRequest
  - et JavaScript pour mettre tout cela en musique

# Synchronous ...

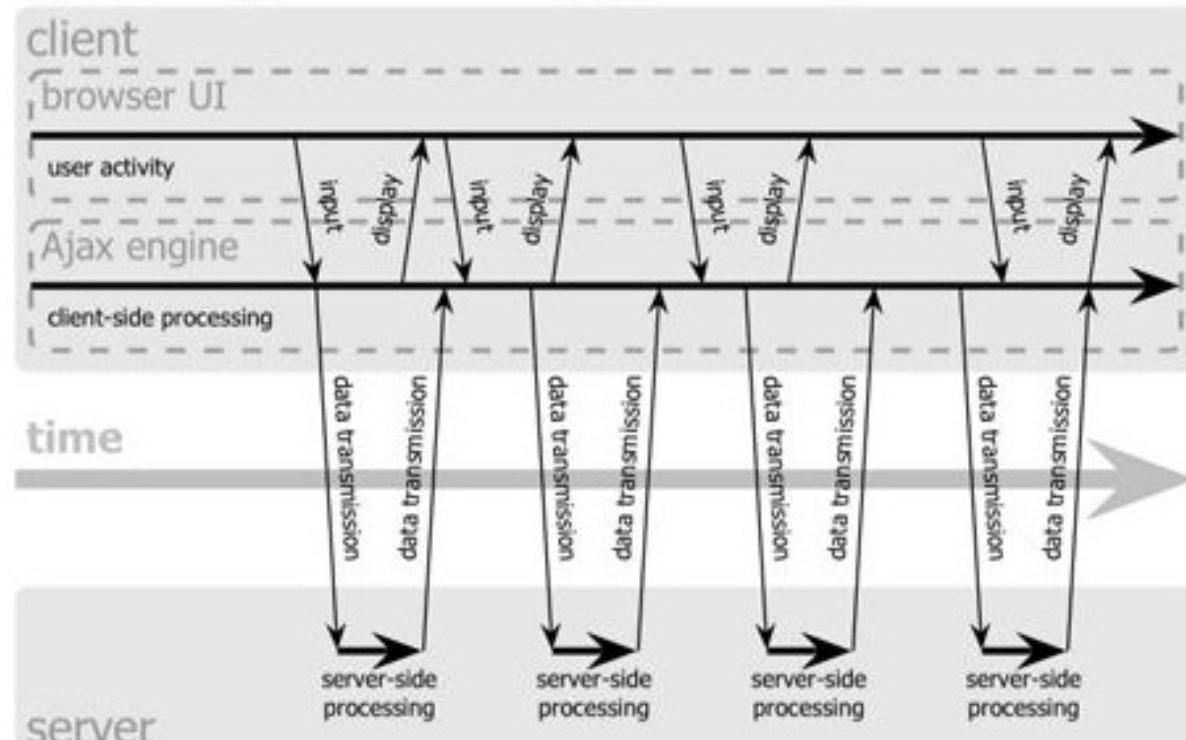


- utilisateur en attente
- page complètement rafraîchie

# Asynchronous ...



Ajax web application model (asynchronous)



# De l'application web ...

- ... avec AJAX
  - la requête ne bloque pas la navigation
  - seules certaines parties peuvent être rafraîchies
  - meilleure expérience utilisateur -> RIA
  - rationalisation du dialogue client/serveur
- Par exemples :
  - Alimenter une liste de sélection, auto-completion, galerie d'images (lightbox), webmail, Google Docs, Google Maps, ...
  - ... ???

# Quelques mises au point W3C

- **XHTML** (eXtensible HyperText Markup Language)
  - Langage à balises pour structurer un document  
<http://fr.html.net/tutorials/html/>
- **CSS** (Cascading Style Sheets)
  - Langage de style pour présenter le contenu structuré en XHTML  
<http://fr.html.net/tutorials/css/>
- **DOM** (Document Object Model)
  - API standardisée d'accès à un document XML  
<http://www.howtoread.co.uk/tutorials/javascript/domintroduction>

# Format JSON

- JSON (JavaScript Object Notation) :
  - forme d'écriture de données en JavaScript
  - simple et légère au format texte
  - une arborescence de données, inspirée de XML
  - **nativement interprété** contrairement au XML
  - en JavaScript, plus aisé et plus performant
- Comment ça marche (cf. exemple) :
  - à la base, utilisation de la fonction eval() de JS
  - implémentations natives d'encodage et décodage

# JSON vs. XML

```
{"menu": {  
    "id": "file",  
    "value": "File",  
    "popup": {  
        "menuitem": [  
            {"value": "New", "onclick": "CreateNewDoc()"},  
            {"value": "Open", "onclick": "OpenDoc()"},  
            {"value": "Close", "onclick": "CloseDoc()"}  
        ]  
    }  
}}
```

```
<menu id="file" value="File">  
  <popup>  
    <menuitem value="New" onclick="CreateNewDoc()" />  
    <menuitem value="Open" onclick="OpenDoc()" />  
    <menuitem value="Close" onclick="CloseDoc()" />  
  </popup>  
</menu>
```

# AJAX :: l'objet XMLHttpRequest

- Le modèle d'application AJAX
  - des évènements associés à des éléments XHTML
  - des appels de fonctions qui manipulent le DOM
  - dialoguent avec le serveur par XMLHttpRequest
- L'objet XMLHttpRequest est essentiel
  - Apparu avec IE4
  - Méthodes GET et POST
  - Synchrone ou asynchrone

# XMLHttpRequest sous la loupe

- Deux méthodes
  - **open**: établit une connexion
  - **send**: envoie une requête au serveur
- Stockage des données en retour
  - **responseXml** pour un flux XML
  - **responseText** pour un flux brut de texte

# XMLHttpRequest sous la loupe

- Etat de la requête **readyState**
  - 0: non initialisé; 1: connexion établie;
  - 2: requête reçue; 3: réponse en cours; 4: terminé
- Propriété **onreadystatechange**
  - déclarer la fonction “callback” (change de l'état)
- Propriété **status**
  - code status HTTP (200: ok; 404: not found)